

SCLERODERMA DOMESTICUM (HYMENOPTERA: BETHYLIDAE), UN
PARASSITA ASSOCIATO AL TARLO DEI MOBILI, QUALE CAUSA DI
DERMATITE NELL'UOMO

M. PRINCIPATO G.A. POLIDORI

Gli imenotteri *Bethylidae* della sottofamiglia *Scleroderminae* sono tutti parassiti di larve di Coleotteri. Il genere *Scleroderma*, ricorrente soprattutto nel nord Italia, non è stato ancora mai segnalato in Umbria, dal punto di vista parassitologico, sebbene la sua capacità di pungere l'uomo sia ormai conosciuta in tutto il mondo.

Nella presente nota, segnaliamo otto casi in cui questo microimenottero ha ripetutamente determinato lesioni cutanee, sia in bambini che in adulti, all'interno di abitazioni.

Le infestazioni sono state diagnosticate prevalentemente in giugno e luglio, occasionalmente, attraverso dei normali esami diagnostici sulle polveri ambientali. Infatti, essendo attero, questo imenottero viene facilmente svelato con i comuni esami per la ricerca degli acari ambientali. In assenza di altri rilievi parassitologici, può attribuirsi ad esso la responsabilità delle lesioni osservate. In tutti gli otto casi diagnosticati, nella polvere dell'appartamento, venivano rinvenuti costantemente dei coleotteri *Anobiidae* (*Anobiinae*) dei generi *Oligomerus* e *Anobium*, tra le feci dei quali erano presenti decine di esemplari di *Scleroderma domesticum*. Questi imenotteri aculeati, predatori di coleotteri xilofagi, compivano il proprio ciclo biologico a spese dei tarli ed occasionalmente, in genere di notte, pungevano anche l'uomo. Talvolta, in appartamenti particolarmente infestati, questi microimenotteri sono stati visti uscire direttamente dai fori scavati nel legno di vecchi mobili.

La conoscenza di questa particolare associazione parassitaria, in cui *S. domesticum* è parassita di tarli della famiglia *Anobiidae* all'interno di abitazioni, ci è sembrato epidemiologicamente molto importante, non solo ai fini diagnostici, ma anche e soprattutto, per riuscire ad effettuare miratamente eventuali trattamenti di disinfestazione ambientale.